

Liguori Lecomte



Gamer-Kochbuch

Rezepte zu Euren Lieblingsvideospiele



Liguori Lecomte
Gamer-Kochbuch

Die französische Originalausgabe dieses Buches ist unter dem Titel *Cuisine pour les Gamers* bei Éditions Solar erschienen.
Copyright © 2018 Éditions Solar, ein Imprint von Edi8, Paris.

Erste Auflage 2021

Copyright © der deutschen Erstausgabe 2021 Zauberfeder GmbH, Braunschweig

Text: Liguori Lecomte
Übersetzung: Tanja Mousset
Lektorat: Stephan Naguschewski
Food-Styling: Vincent Amiel, mit Ausnahme der unter Einzelbildnachweise genannten
Fotos: Anne Bergeron, mit Ausnahme der unter Einzelbildnachweise genannten
Satz und Layout: Christian Schmal
Herstellung: Tara Moritzen
Druck und Bindung: UAB BALTO print, Vilnius

Einzelbildnachweise
Oleg (Adobe Stock), Seite 23 · Ihor (Adobe Stock), Seiten 24, 48 · canicula (Adobe Stock), Seite 36 · Jan (Adobe Stock), Seiten 44, 66, 80 ·
Givaga (Adobe Stock), Seite 47 · lifeforstock (Freepik), Seite 66 · WinWin (Adobe Stock), Seite 72 · Dmitry (Adobe Stock), Seite 80 ·
Pierre-Louis Viel & Motoko Okuno, Seiten 87–88 (Fotos & Styling: Schritt für Schritt)

Alle Rechte vorbehalten.
Kein Teil dieses Werkes darf ohne schriftliche Einwilligung des Verlags in irgendeiner Form (Fotokopie, Mikrofilm oder ein anderes Verfahren)
reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

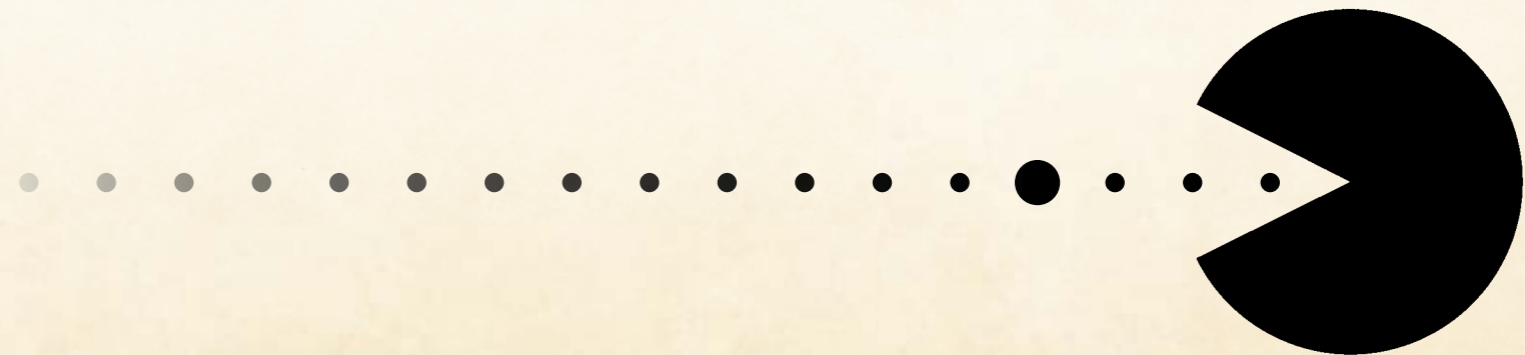
Printed in Lithuania
ISBN: 978-3-96481-010-6
www.zauberfeder.de

Das vorliegende Buch ist sorgfältig erarbeitet worden. Dennoch erfolgen alle Angaben ohne Gewähr.
Autoren und Verlag bzw. dessen Beauftragte können für eventuelle Personen-, Sach- oder Vermögensschäden keine Haftung übernehmen.

Liguori Lecomte

Gamer-Kochbuch

Rezepte zu Euren Lieblingsvideospiele



Zauberfeder

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	5
Vorwort	5
Intro: Zum Einstieg	6
Die Gamer-Welt eine Bedienungsanleitung	8
Grundrezept mit Schritt-für-Schritt-Anleitung: Pizza	12
Spielbeginn: Ideen zum Aperitif	14
Tetris Tetrominos-Aperitif	16
Sonic Hot Chili Dogs mit goldenen Ringen	19
Zelda: Twilight Princess Yetis Luxusuppe	20
Tekken Makis von Jin Kazama	23
Battlefield Überlebensration	24
GTA V Die Tacos von Attack-a-Taco	27
WoW Honigbrot mit getrocknetem Entenfleisch und Kürbis aus Elwynn	30
Next Level: Würziges und Pikantes	32
FIFA Alex Hunters Burger im Simon's	35
Red Dead Redemption Büffelragout mit Honig	36
Prince of Persia Lamm-Kebab, Safran-Reis und Kaviar von der geräucherten Aubergine	39
The Last of Us Von Ellie erlegter Hirsch	40
Die Sims Hummer Thermidor	43
Final Fantasy Risotto aus Galdin-Kai	44
Assassin's Creed Origins Bayeks Falafel	47
Tomb Raider Kaninchen am Spieß	48
Monkey Island Brathähnchen mit Steckrüben	51

Endgame: Ein süßer Abschluss	52
Skyrim Süßkuchen	54
Top Spin Kakao-Sandplatz	57
Minecraft Pixelkuchen	58
Pac-Man Pac-Man-Macarons	61
Portal The cake is a lie	62
Fallout 4 Perfekt erhaltene Torte dank Port-A-Diner	65
Crash Bandicoot Wumpakuchen	66
Silent Hill Butter Cake	69
Zusatzinhalte: Getränke	70
Cuphead Cuphead und Mugman	72
Batman Arkham Crazy Cocktail	75
Batman Arkham Joker-Drink	75
Mario Kart Schoko-Bananen-Smoothie	76
Mario Kart Banane-Vanille-Milchshake	76
Diablo Atem des Todes	79
Diablo Heiliges Wasser aus Westmark	79
Monkey Island Karibischer Grog	80
Fable Lebenstrank	83
Fable Willenskrafttrank	83
Rayman Der Trank der schwarzen Lums	84
Rayman Pflaumen-Smoothie für Kleinlinge	84
Tipps und Tricks	86
Chilisauce	86
Pommes	86
Schritt-für-Schritt-Anleitung für Makis	87
Rezeptverzeichnis	89



Vorwort

Willkommen an Bord für ein neues kulinarisches Abenteuer mit mir – schnallt Euch an und schnappt Euch Euren Controller.

In meinen zwei ersten Büchern, *Das Geek-Kochbuch* und „Das Geek-Cocktailbuch“, habe ich Euch gezeigt, dass Kochen eine spielerische Angelegenheit ist. Dieser Vergleich passt auch perfekt für mein neues Buch, in dem sich alles rund um Video- und Computerspiele dreht.

Wir alle erinnern uns noch gut an die coole Zeit am Spielautomaten oder zu Hause vor der Spielkonsole. Die unzähligen Lachflashes, die ich gemeinsam mit meinen Freunden an *FIFA*-Abenden, bei *Crash Bash* und natürlich *Super Mario* hatte, sind legendär.

Mit diesem Buch werdet Ihr hoffentlich jedes Level beim Spielen und Kochen bezwingen. Genießt die Zeit und verwöhnt Euch und Eure Freunde, Ihr Koch-Noobs.

Ich liebe die Gamer-Küche!

Liguori Lecomte

Intro
Zum Einstieg



Die Gamer-Welt

Eine Bedienungsanleitung

Tetris

Tetris ist ein puzzleartiges Computerspiel, das 1984 von dem Russen Alexei Paschitnow erfunden wurde. Die Rechte daran liegen erst seit 1996 bei The Tetris Company. Inzwischen ist der Computerspielklassiker fester Bestandteil der Popkultur. Seit seiner Entwicklung hat es sich mehr als 170 Millionen Mal verkauft.

Sonic

Die Computerspielserie *Sonic the Hedgehog* wird seit 1991 von dem Publisher Sega veröffentlicht. Der kleine blaue Igel gehört zu den bekanntesten Videospelfiguren überhaupt und ist mit mehr als 70 Millionen verkauften Spielen das Maskottchen des Publishers. Anfang 2020 kam Sonic sogar als Spielfilm in die Kinos.

Zelda

Von der *Zelda*-Saga sind seit 1986 insgesamt 19 Hauptteile und zahlreiche Ableger erschienen. Erfunden wurde die Videospiel-Serie von Shigeru Miyamoto und Takashi Tezuka für Nintendo. Die Verkaufszahlen für einige *Zelda*-Teile bewegen sich in rekordverdächtigen Höhen. Das Spiel ist vor allem für seine weitläufigen Spielwelten, das Gameplay, die Sidequests und die Musik bekannt.

Tekken

Tekken ist eine japanische Fighting-Game-Videospielreihe aus dem Jahr 1994, die von Namco entwickelt und veröffentlicht wird. Ursprünglich war *Tekken* ein Arcadespiel, kam im darauffolgenden Jahr jedoch für die PlayStation heraus und verkaufte sich als erstes Konsolenspiel mehr als eine Million Mal. Aufgrund des Riesenerfolgs wurde sogar ein Kinofilm herausgebracht, aber vor allem ist inzwischen die Tekken Master League eine der wichtigsten Referenzen im E-Sport.

Battlefield

Battlefield ist ein von Digital Illusions CE entwickelter Ego-Shooter (oder FPS – First Person Shooter) des Publishers Electronic Arts. Das erste Spiel der Serie kam 2002 heraus. Seitdem wurden fünf Hauptspiele und zahlreiche Erweiterungen veröffentlicht. Insgesamt hat sich das Spiel weltweit Dutzende Millionen Mal verkauft.

Grand Theft Auto

Grand Theft Auto ist eine Computerspielserie von Mike Daily und David Jones aus dem Jahr 1997 mit 16 Spielen. Die von Rockstar North entwickelte Serie des Publishers Rockstar Games entführt uns in fiktive Städte wie Vice City, San Andreas oder Los Santos. Nicht nur bei den aktuellsten Versionen, sondern bereits in den ersten Teilen in 2-D begeistert *GTA* die Fans mit einer offenen Spielwelt, in der die Spieler vom Hauptzenario abweichen können!

WoW (World of Warcraft)

Warcraft ist eine von Blizzard Entertainment entwickelte Computerspielserie, die 1994 zum ersten Mal erschien. In den drei Episoden des Strategiespiels wird in Echtzeit in einer mittelalterlichen Fantasywelt gespielt. 2004 entstand daraus *World of Warcraft*, das beliebteste MMORPG (Massively Multiplayer Online Role-Playing Game), also ein Mehrspieler-Online-Rollenspiel. Aufgrund des großen Erfolgs wurde sogar ein Film gemacht, der 2016 erschien.

FIFA

FIFA Football ist ein Videofußballspiel des Publishers Electronic Arts. Seit seiner Veröffentlichung 1993 hat es sich Hunderte Millionen Mal verkauft und stellt Jahr für Jahr neue Verkaufsrekorde auf. In Frankreich ist es das am häufigsten verkaufte Kulturgut. Von *FIFA 18* wurden innerhalb des ersten Jahres weltweit 24 Millionen Millionen Spiele verkauft.

Red Dead Redemption

Red Dead Redemption ist ein Computerspiel von Rockstar Games aus dem Jahr 2010. In einer offenen Spielwelt taucht der Spieler in die Zeit der Eroberung des Westens ein. Das von den Kritikern hochgelobte Spiel hat sich 14 Millionen Mal verkauft. Ende 2018 kam das mit Hochspannung erwartete *Red Dead Redemption 2* heraus.

Prince of Persia

Prince of Persia ist eine Computerspielserie aus dem Jump'n'Run-Genre. Während 1989 die ersten Titel noch über Brøderbund erschienen, ist die Marke inzwischen im Besitz von Ubisoft und hat mehr als 20 Millionen Spiele verkauft. 2010 wurde die Story von Walt Disney Pictures sogar verfilmt.

The Last of Us

The Last of Us ist ein Survival-Horror-Videospiel von Sony Computer Entertainment, das von Naughty Dog entwickelt wurde. Das mehrfach ausgezeichnete Spiel wird von den Kritikern für sein Gameplay, aber auch für sein Szenario gefeiert. Die für 2018 angekündigte Fortsetzung erschien nach mehrfachen Verschiebungen schließlich im Juni 2020.

Die Sims

Die Sims ist ein 3-D-Simulationsspiel, das von Maxis entwickelt und seit 2000 von Electronic Arts veröffentlicht wird. Mit im Jahr 2020 mehr als 175 Millionen verkauften Exemplaren und zahlreichen Erweiterungen ist es das beliebteste Franchise-PC-Spiel.

Final Fantasy

Die in der Videospielewelt weltweit bekannte Serie *Final Fantasy* wurde von Hironobu Sakaguchi erschaffen und von Square Enix produziert. Mit seinen Grafiken war das Spiel, das auf zahlreichen Konsolengenerationen spielbar war, seinen Wettbewerbern immer einen Schritt voraus und schaffte es deshalb schließlich sogar auf die Kinoleinwand.

Assassin's Creed Origins

Die *Assassin's-Creed*-Saga ist eine von Ubisoft entwickelte Actionvideospiele-Serie, die weltweit riesige Erfolge feiert. Alle mittlerweile zehn Teile der Hauptserie werden von den Fans umjubelt. In der offenen Spielwelt mit den historischen Gegebenheiten kann von der Hauptquest abgewichen werden, um sich verschiedenen Nebenaufgaben zu widmen.

Tomb Raider

Die Videospielreihe *Tomb Raider* wurde von 1996 bis 2003 von Core Design entwickelt, seit 2006 ist Crystal Dynamics zuständig. Auch bei den Publishern kam es zu einem Wechsel (Eidos Interactive von 1996 bis 2009, dann Square Enix und Microsoft bei den neueren Teilen). Die Titelheldin, Lara Croft, wurde zur Computerspielikone. Nicht nur mit den Spielen selbst, sondern auch dank der Nebenprodukte ist *Tomb Raider* ein lukratives Geschäft. Rund um die Titelheldin Lara Croft sind bereits drei Filme herausgekommen.

Skyrim

Skyrim ist der 2011 erschienene, fünfte Teil der Rollenspielreihe *The Elder Scrolls*, der von Bethesda Game Studios entwickelt wurde. GameRanking und Metacritic lieben dieses Spiel, das während der Zeit eines Bürgerkriegs spielt – der sich aufgrund einer Dracheninvasion im Jahr 201 der vierten Ära noch verschärft. 2016 durchbrach das Spiel die Schallmauer von 30 Millionen verkauften Exemplaren!

Top Spin

Top Spin ist ein von PAM entwickeltes Videotennisspiel, das 2003 erschien und von Microsoft, Atari und 2K Games herausgegeben wird. Als erstes realistisch anmutendes Tennisspiel wurde *Top Spin* 2003 und 2004 mehrfach als bestes Sportspiel ausgezeichnet.

Minecraft

Minecraft wurde von dem Schweden Markus Persson entwickelt und von dem Studio Mojang veröffentlicht. Der Spieler taucht in eine zufällige Voxelwelt ein und nutzt die natürlichen Ressourcen, um Blöcke und Gegenstände herzustellen. Innerhalb der ersten sieben Jahre hat sich das Spiel mehr als 100 Millionen Mal verkauft.

Pac-Man

Pac-Man ist ein japanisches Videospiel, das 1980 von Toru Iwatani für Namco entwickelt wurde. Der kleine gelbe Nimmersatt, der ursprünglich Puckman hieß, ist inzwischen eines der Symbole der Arcadevideospiele. Pac-Man war extrem erfolgreich und spielte in den 1990er Jahren mehrere Milliarden Dollar ein.

Portal

Portal ist ein 2007 erschienenenes Action- und Denkspiel des Publishers Valve Software. Für seine Spielmechanik und die innovativen und witzigen Ideen erhielt es zahlreiche Auszeichnungen. Aufgrund des großen Erfolgs entwickelte sich ein Franchise mit vom Spiel inspirierten Merchandisingartikeln.

Fallout 4

Fallout ist ein von den Black Isle Studios entwickeltes Computerrollenspiel aus dem Jahr 1997, das von Interplay Entertainment herausgegeben wird. Inzwischen hat Bethesda Softworks die Spielentwicklung übernommen, zur großen Begeisterung der Fans dieses Videospieldassikers. In den verschiedenen Teilen tauchen die Spieler in die Postapokalypse ab.

Crash Bandicoot

Crash Bandicoot ist ein Jump'n'Run aus dem Jahr 1996 von Sony Computer Entertainment, das von Naughty Dog entwickelt wurde. Mit 6,8 Millionen verkauften Exemplaren steht es auf Platz 8 der Topseller für die PlayStation. Anlässlich des 20. Jubiläums des Spiels wurden die ersten drei Teile überarbeitet und erschienen 2017 in der Kompilation *Crash Bandicoot: N. Sane Trilogy*.

Silent Hill

Silent Hill ist eine Survival-Horror-Videospielreihe von Konami, dessen erster Teil im Jahr 1999 erschien. Der internationale Erfolg des Spiels gründet auf dem psychologischen Aspekt der Angst, der in dieser neunteiligen Spielreihe eine wichtige Rolle spielt. 2006 kam der gleichnamige Film in die Kinos.

Cuphead

Cuphead ist ein plattformunabhängiges Videospiel, das von den kanadischen Brüdern Chad und Jared Moldenhauer für das MDHR-Studio entwickelt wurde. Bei seiner Veröffentlichung im September 2017 wurde es von den Kritikern wegen seines sorgfältig gestalteten Retrodesigns und des besonders hohen Schwierigkeitsgrads bejubelt. Innerhalb eines Monats verkaufte es sich mehr als 1 Million Mal.

Batman Arkham

Die *Batman-Arkham*-Reihe besteht aktuell aus vier Spielen: *Batman Arkham Asylum* (2009 erschienen), *Batman Arkham City* (2011), *Batman Arkham Origins* (2013) und *Batman Arkham Knight* (2015). Sie wurden von Rocksteady Studios entwickelt und von Eidos Interactive herausgegeben. Kurz nach der Veröffentlichung sichert sich der erste Teil einen Eintrag im Guinnessbuch der Rekorde als „am höchsten bewertetes Superheldenspiel aller Zeiten“.

Mario Kart

Die von dem Giganten Nintendo produzierte Videospielreihe *Mario Kart* startete 1992 auf dem Super Nintendo (*Super Mario Kart*). Mit acht Spielen auf verschiedenen Generationen und Konsolen landete *Mario Kart 8 Deluxe* schließlich bei der Nintendo Switch. Die Schlichtheit des Spiels und der Mehrspielermodus erklären seine große Beliebtheit. Das erfolgreichste Spiel (*Mario Kart Wii*) verkaufte sich bereits mehr als 37 Millionen Mal.

Diablo

Die Computerspielreihe aus der Feder von Blizzard North bzw. Climax Group (PS) erschien 1996. Sie wird von Blizzard Entertainment und Ubisoft für den PC und von Electronic Arts für die Playstation herausgegeben. Von Beginn an ist *Diablo* eine echte Erfolgsgeschichte. Schon der erste Teil hat sich allein im ersten Jahr mehr als 1 Million Mal verkauft. Mit seinem avantgardistischen Gameplay hat es die Videospieldindustrie maßgeblich beeinflusst.

Monkey Island

Die Computerspielserie *Monkey Island* wird seit 1990 von LucasArts entwickelt und herausgegeben. Sie besteht aktuell aus fünf Teilen, in der sich die Spieler in einer Piratenwelt in der Karibik im 17. Jahrhundert bewegen.

Fable

Fable ist eine dreiteilige Reihe von Actionrollenspielen, die von Microsoft Game Studios veröffentlicht wurden. Die Serie wurde von Lionhead Studios seit 2004 bis zur Schließung des Studios 2016 entwickelt. Eigentlich sollte 2016 auch ein viertes Spiel auf den Markt kommen, doch das Projekt wurde gestoppt, obwohl es das Spiel bereits in der Betaversion gab.

Rayman

Rayman ist eine fünfteilige Videospielreihe, die Michel Ancel für Ubisoft entwickelt hat. Das erste Spiel kam 1995 heraus. Neben der Hauptreihe entstanden verschiedene Ableger, beispielsweise *Rayman Golf* und andere Spiele für Handy oder Tablet.



Sonic

Hot Chili Dogs mit goldenen Ringen

Für 2 Personen

Nachdem Sonic die 16-Bit-Architektur geprägt hat, schlägt das kleine Temperamentsbündel jetzt in Eurer Küche auf und verwöhnt Euch mit seinem Lieblingsrezept!

VORBEREITUNG: 20 MINUTEN • ZUBEREITUNG: 15 MINUTEN

ZUTATEN

½ Zwiebel

Oliveneröl

Salz

1 TL Honig

100 g Hackfleisch

1 TL Chilipulver

200 ml Tomatensauce

1 TL Worcestershiresauce

2 Frankfurter Würstchen/Bockwürstchen

2 Hotdog-Brötchen

Emmentaler (oder Cheddar), gerieben

Für die Ringe

Öl zum Frittieren

2 Eier

1 Zwiebel

1 Tintenfisch

100 g Mehl

100 g Paniermehl

- Die Zwiebel schälen und fein würfeln.
- Etwas Öl in einer Pfanne erhitzen und darin die Zwiebel mit etwas Salz anschwitzen. Honig, Hackfleisch und Chiligewürz (Menge nach Belieben) hinzufügen und 2 Minuten unter Rühren anbraten.
- Tomatensauce und Worcestershiresauce dazugeben und bei mittlerer Hitze 5 Minuten köcheln lassen.
- Die Frankfurter Würstchen in heißem Wasser erwärmen. Die Brötchen 5 Minuten bei 180 °C im Ofen backen.
- Für die Hotdogs die Brötchen aufschneiden, jeweils mit einem Würstchen und Chilisauce füllen und mit geriebenem Käse bestreuen.
- Öl in einer Fritteuse auf 170–180 °C erhitzen – notfalls kann das Öl auch in einem Topf erhitzt werden.
- Die Eier mit einem Rührbesen in einer Schüssel verquirlen.
- Die Zwiebeln und den Tintenfisch in 0,5 cm dicke Ringe schneiden. Erst in Mehl, dann in der Eimasse und zuletzt im Paniermehl wälzen.
- Die Ringe 1 Minute frittieren.

Red Dead Redemption

Büffelragout mit Honig

Für 4 Personen

Eine alte Western-Weisheit besagt: „Es gibt zwei Arten von Menschen: die einen haben einen geladenen Revolver und die anderen kochen. Du kochst.“



VORBEREITUNG: 20 MINUTEN • RUHEZEIT: 12 STUNDEN • ZUBEREITUNG: 2 STUNDEN 15 MINUTEN

ZUTATEN

1 Knoblauchzehe
800 g Büffelfleisch zum Schmoren
(Hals, Schulter) oder Rindfleisch
5 EL Senf
3 EL Paprikapulver
5 EL Honig
5 cl Whiskey
12 Perlzwiebeln
5 Karotten
Öl
1 Bouquet garni
1 l Kalbsfond
2 Maiskolben
4 Kartoffeln
Salz, Pfeffer

- Die Marinade am Vortag zubereiten: Hierfür die Knoblauchzehe hacken, das Fleisch in Stücke schneiden und parieren. In einer Schüssel das Fleisch mit Senf, Paprikapulver, Honig, Whiskey und gehacktem Knoblauch vermengen. Mit Frischhaltefolie abdecken und über Nacht in den Kühlschrank stellen.
- Die Perlzwiebeln und die Karotten schälen. Die Karotten in Scheiben schneiden. In einem großen Topf mit etwas Öl bei starker Hitze das Fleisch samt Marinade 4 Minuten anbraten, bis es eine schöne Farbe hat. Die Zwiebeln und die Karotten zusammen mit dem Bouquet garni und dem Kalbsfond dazugeben.
- Zugedeckt bei mittlerer Hitze 1 Stunde und 30 Minuten schmoren lassen. Danach ohne Deckel mindestens weitere 30 Minuten schmoren lassen, bis das Fleisch leicht in Stücke zerfällt und die Sauce eine schöne dicke Konsistenz hat. Die Kochzeit kann verlängert werden, bis die gewünschte Konsistenz erreicht ist, dann das Bouquet garni herausnehmen.
- Die Maiskolben und die Kartoffeln schälen und in Stücke schneiden. Den Mais und die Kartoffeln in einem Topf mit Salzwasser aufkochen und 10 Minuten kochen lassen. Abgießen und kurz mit etwas Öl in einer Pfanne anbraten. Salzen und pfeffern.
- Das heiße Ragout mit dem Gemüse servieren.





Monkey Island

Brathähnchen mit Steckrüben

Für 1 Person

Madre de Dios! Dieses Rezept findet man ganz genauso auf der Speisekarte des Hühnchenrestaurants von Käpt'n Blondbart. Wenn er Euch immer noch für El Pollo Diablo hält, braucht Ihr gar nicht mehr nach Puerto Pollo zurückzukehren, wo er Euch ohnehin in die Pfanne haut. Bleibt lieber gemütlich zu Hause und kocht das Rezept nach!

VORBEREITUNG: 20 MINUTEN • ZUBEREITUNG: 7 MINUTEN

ZUTATEN

Öl zum Frittieren
3 Eier
100 g Mehl
1 TL Knoblauchpulver
1 TL Paprikapulver
1 TL Kreuzkümmel
2 Messerspitzen Chilipulver
150 g Hühnerflügel
2 Steckrüben
20 g Butter
1 TL Zucker
Salz, Pfeffer

- Das Frittieröl in einem Topf oder in der Fritteuse auf 170–180 °C erhitzen.
- Die Eier mit einem Quirl oder einer Gabel in einer Schüssel verquirlen. Das Mehl mit den Gewürzen in einer zweiten Schüssel verrühren.
- Die Hühnerflügel erst im Gewürzmehl, dann im Ei und dann noch einmal im Gewürzmehl wälzen und 2 Minuten im heißen Öl frittieren.
- Auf Küchenpapier abtropfen lassen und salzen.
- Die Steckrüben schälen, in Stücke schneiden und in einer Pfanne mit 100 ml Wasser, Butter, Zucker, 2 Prisen Salz und Pfeffer bei mittlerer Hitze 5 Minuten garen, bis die Flüssigkeit verkocht ist und die Steckrüben nur noch von der Buttermischung und den Gewürzen ummantelt sind.
- Zum Kontrollieren des Gargrads mit einem Messer in die Steckrüben stechen. Wenn sich die Klinge leicht wieder herauslöst, sind sie durch. Ansonsten einfach noch ein wenig Wasser hinzugeben und weitergaren, bis das Wasser verkocht ist, und erneut den Gargrad mit der Messerklinge kontrollieren.
- Die Hühnerflügel mit den Steckrüben servieren.



Silent Hill Butter Cake

Für 4 Personen

Nachdem Euch ein paar mal der kalte Schweiß auf der Stirn stand, müsst Ihr erst mal wieder runterkommen. Wie wäre es, wenn Ihr zur Beruhigung den Butterkuchen aus Silent Hill backt?

VORBEREITUNG: 10 MINUTEN • RUHEZEIT: 1 STUNDE • BACKZEIT: 30 MINUTEN

ZUTATEN

130 g Butter + ein wenig zum

Fetten der Form

1 Vanilleschote

2 Eier

120 g Zucker

120 g Mehl + ein wenig für

die Kuchenform

1 TL Backpulver

- Die Butter in Würfel schneiden und 1 Stunde bei Zimmertemperatur weich werden lassen oder für einige Sekunden in die Mikrowelle geben.
- Den Backofen auf 180 °C vorheizen.
- Die Vanilleschote aufschneiden und das Mark herauskratzen.
- Die Eier mit dem Zucker in einer Schüssel mit einem Rührbesen kräftig schaumig schlagen. Die weiche Butter und die Vanille unterrühren. Mehl und Backpulver dazugeben und noch einmal gut verrühren.
- Eine Springform gut fetten, mit Mehl bestäuben und das überschüssige Mehl abklopfen.
- Den Teig in die Form füllen und etwa 30 Minuten im Ofen backen.
- Zum Kontrollieren des Backgrads mit einem Messer in den Teig stechen. Wenn beim Herausziehen kein Teig an der Klinge kleben bleibt, ist der Kuchen fertig.

Rayman Pflaumensaft

Pflaumen spielen bei fast allen Rayman-Spielen eine wichtige Rolle. Schüttelt sie aus den Bäumen und nutzt sie als Podest oder als Transportmittel! Aber Achtung: Der Pflaumensaft, der im Spiel vorkommt, kann Halluzinationen hervorrufen.

Der Trank der schwarzen Lums

Für 1 Person

ZUBEREITUNG: 10 MINUTEN • RUHEZEIT: 8–10 WOCHEN

ZUTATEN

500 g Pflaumen (Zwetschgen)

500 g Rohrzucker

1 l weißer Rum

- Die Pflaumen waschen und entsteinen.
- Für 30 Sekunden in einen Topf mit kochendem Wasser geben. Das verhindert die Gärung in der Flasche.
- Die Pflaumen mit dem Rohrzucker in ein Schraubglas oder Ähnliches geben und mit Rum auffüllen. 8–10 Wochen stehen lassen.
- Anschließend den Likör durch ein feines Sieb gießen und in Flaschen abfüllen.

ALKOHOLFREI

Pflaumen-Smoothie für Kleinlinge

Für 1 Person

ZUTATEN

100 g Blaubeeren

3 Pflaumen

1 Banane

5 cl Rübensaft

250 ml Wasser

ZUBEREITUNG: 10 MINUTEN

- Die Blaubeeren und die Pflaumen unter fließendem Wasser abspülen. Die Pflaumen entsteinen. Die Banane schälen und in Stücke schneiden.
- Bis auf ein paar Blaubeeren alle Zutaten im Standmixer pürieren, bis sie die gewünschte Konsistenz haben.
- Mit den übrigen Blaubeeren dekorieren und gut gekühlt servieren.

